

# Супрун Виктор

Южно-Сахалинск  
тел.: +7 (924) 282-12-15  
эл. почта: [popsul1993@gmail.com](mailto:popsul1993@gmail.com)

Цель	Должность разработчика программного обеспечения
Опыт работы	<p><b><a href="#">Студия «Ринамика»</a></b> Ведущий разработчик (08.2012 — наст. вр.)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Разработка ПО и компонентов</li><li>• Написание технических заданий</li><li>• Разработка внутренних инструментов</li><li>• Администрирование серверов</li><li>• Обсуждение технических нюансов с клиентами</li></ul> <p>Веб-технолог (09.2010 — 01.2012)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Верстка (html/javascript/css)</li><li>• Разработка небольших проектов</li></ul>
Образование	Неполное среднее
Профессиональные навыки и знания	<p><b>Linux based OS</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ubuntu — повседневное использование, администрирование</li><li>• Debian — администрирование</li></ul> <p><b>Технологии</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• PHP 5.x</li><li>• JavaScript, css/less, HTML</li><li>• MySQL, MongoDB (поверхностно), Memcached</li><li>• Python, J2SE, C/C++, NodeJS — поверхностно</li><li>• Знание парадигм/паттернов ООП, MVC, ActiveRecord и пр.</li></ul> <p><b>D/VCS</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mercurial</li><li>• Subversion</li><li>• Git</li></ul> <p>Быстро обучаем практически любым новым технологиям по мере необходимости</p>
Языки	Технический английский
Участие в OpenSource	<a href="https://github.com/foobnix/foobnix">https://github.com/foobnix/foobnix</a>
Публикации	Периодические публикации в персональном блоге <a href="http://popsul.name/">http://popsul.name/</a>
Прочее	Имеется военный билет. Стремлюсь максимально качественно выполнять свою работу. Портфолио: <a href="http://popsul.name/portfolio/">http://popsul.name/portfolio/</a>

## Проекты

### Ринамика

<http://rinamika.ru>

*JavaScript, PHP, MySQL,  
Memcached, PHP-APC*

Сайт студии «Ринамика». Мной была разработана клиентская часть сайта (js, верстка), за исключением нескольких страниц, а также - серверная часть. В состав серверной части, помимо основного движка, так же входит набор модулей для внутрестудийных вещей, такие как трекер, диаграмма Ганта, система SMS-оповещений и прочие утилиты.

Помимо прочего, я так же занимаюсь разработкой UFO CMF, движок, который используется на данном сайте, а также, большинстве остальных сайтах.

---

### Riwl

*Java, jsoup, Apache*

*HttpComponents, MySQL*

Является внутрестудийным инструментом студии «Ринамика», используется для сканирования сайтов на предмет наличия различных ошибок, а так же, для проверки доступности ресурсов с SMS-уведомлением в случае проблем.

---

### Iface & IOSMap

*JavaScript*

Две библиотеки, первая - для создания интерфейса, имеющая как OO, так и декларативный подход для описания интерфейса, а вторая - дополнение к первой, для отображения карт. Поддерживается OSM, отсюда и название, также есть возможность подключить в качестве источника Yandex и Google.

---

### Financial analytics

*JavaScript, PHP, Google  
Charts, MySQL*

Внутрестудийный инструмент студии «Ринамика». Является портативным web-приложением. Имеет возможность импорта транзакций из банк-клиентов, с последующей генерацией динамических графиков по разными критериям - доходы, расходы, прибыль, а также, фильтрация по типу дохода/расхода, диапазонам дат.

---

### Ceroc-Manager

*JavaScript, PHP, MySQL*

Портативное web-приложение для <http://cerocrussia.ru/>. Используется для учета посетителей.

---

### 65mall

<http://65mall.ru/>

*JavaScript, PHP, MySQL, 1C*

Интернет-магазин обуви. Я занимался разработкой клиентской части (верстка, JavaScript), а также - доработкой серверной части - интерфейс для экспорта/импорта товаров из 1С.

---

### Прочее

Практически полный рефакторинг внутрестудийного продукта UFO CMF, полное обновление интерфейса административной панели, реализация поддержки систем кэширования (Memcached, PHP-APC), реализация/улучшение различных возможностей.

Персональный блог — <http://popsul.name>.

Различные bash-скрипты для решения рутинных задач.

Реализация некоторых функций (интеграция в Unity, реализация нового интерфейса авторизации для сервиса vk), а также исправления ошибок в OpenSource проекте Foobnix.